



กรุงเทพประกันภัย สานต่อ Bhappy³ แดมฝืน ปันยิ้ม เพื่อน้อง

3องค์กรใหญ่ บริษัท กรุงเทพประกันภัย จำกัด (มหาชน) หรือ BKI โรงพยาบาลบำรุงราษฎร์ จำกัด (มหาชน) และ บริษัท กรุงเทพประกันชีวิต จำกัด (มหาชน) โดย ชัย โสภณพนิช ประธานกรรมการและประธานคณะผู้บริหาร บมจ.กรุงเทพประกันภัย เป็นประธานในพิธีเปิดกิจกรรมพร้อมด้วย แมค แบนเนอร์ ผู้อำนวยการด้านบริหาร บมจ.โรงพยาบาลบำรุงราษฎร์ และ โชน โสภณพนิช กรรมการผู้จัดการใหญ่ บมจ.กรุงเทพประกันชีวิต นำทัพผู้บริหารและพนักงานจิตอาสา ร่วมกันจัดกิจกรรม “ร่วมแรง ร่วมใจ กับ Bhappy” ครั้งที่ 4 ตอน แดมฝืน ปันยิ้ม เพื่อน้อง ณ โรงเรียนวัดประชาโฆสิตาราม จ.สมุทรสงคราม เมื่อวันที่ 11 พฤษภาคม 2556

กิจกรรม แดมฝืน ปันยิ้ม เพื่อน้อง ในครั้งนี้เป็นการรวมกลุ่มพนักงานจิตอาสาของทั้ง 3 บริษัทกว่า 250 คน ลงพื้นที่ร่วมกันปรับปรุงห้องสมุด โรงอาหาร ปรับภูมิทัศน์ สภาพแวดล้อมของโรงเรียน แต่งแต้มสีสันให้สดใสด้วยการวาดภาพการ์ตูนพร้อมระบายสีกำแพงบริเวณอ่างล้างหน้า/แปรงฟันของ

เด็ก ๆ ปรับปรุงสนามเด็กเล่น พร้อมมอบเครื่องคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์การศึกษาและกีฬาให้แก่โรงเรียนเพื่อเป็นแหล่งเรียนรู้สำหรับนักเรียนและชุมชน ไม่เพียงเท่านั้น พนักงานจิตอาสาซึ่งร่วมกันสร้างสุขอนามัยที่ดีให้แก่เด็ก ๆ โดยสอนวิธีการแปรงฟันที่ถูกต้อง เพื่อฟันสวยและรอยยิ้มที่สดใสของเด็ก ๆ พร้อมกับกิจกรรมสานทานการที่ให้เด็ก ๆ ได้สนุกสนานก่อนวันเปิดเทอม สำหรับโครงการ “Bhappy” เป็นโครงการที่ บมจ.กรุงเทพประกันภัย บมจ.โรงพยาบาล

บำรุงราษฎร์ และบมจ.กรุงเทพประกันชีวิต ร่วมกันจัดตั้งขึ้นโดยมีวัตถุประสงค์เพื่อให้พนักงานของทั้ง 3 บริษัท ได้มีส่วนร่วมทำกิจกรรมต่างๆ เพื่อประโยชน์ต่อสังคมและสิ่งแวดล้อมร่วมกัน รวมทั้งเพื่อสร้างความสามัคคีและความสัมพันธ์อันดีระหว่างองค์กร ซึ่งโครงการ Bhappy³ ดำเนินกิจกรรมต่อเนื่องมาเป็นปีที่ 2 และจะยังคงเดินหน้าสร้างสรรค์และสานต่อกิจกรรมดีๆ เพื่อสังคมและสิ่งแวดล้อมอย่างต่อเนื่องต่อไป



▲ ผู้ใหญ่ใจดีนำทีมวาดรูปให้เด็ก ๆ



▲ พี่ๆ ใจดีร่วมแต้มสีสันให้น้องๆ



▲ ปรับปรุงสนามเด็กเล่นให้สดใส



▲ ปรับภูมิทัศน์ สภาพแวดล้อมของโรงเรียน



▲ ทำความสะอาดห้องสมุด และคัดแยกประเภทหนังสือ



▲ เด็ก ๆ สนุกสนานกับกิจกรรมสานทานการ



▲ ชัย โสภณพนิช ประธานกก.และประธานคณะผู้บริหาร บมจ. กรุงเทพประกันภัย กล่าวเปิดกิจกรรม



▲ ผู้บริหารจาก 3 องค์กรมอบเครื่องคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์การศึกษาและกีฬาให้แก่โรงเรียน